

「第5次高知市スポーツ推進計画」(案)に対するパブリック・コメント(市民意見の募集)の実施について

- 募集期間 令和6年2月1日から令和6年2月29日
- 募集の主旨 令和6年度を計画始期とする「第5次高知市スポーツ推進計画」(案)について公表を行い、市民等からのご意見をいただくもの
- 提出状況 提出者：1名、意見等の数：4項目
- 結果等 寄せられたご意見等についての市の考え方は次のとおりです。

受付 No.	受付日	提出 方法	意見 No.	意見の内容	本市の考え方
1	2月21日	インターネット	1	<p>・アンケートについて</p> <p>アンケート調査結果が記載されていますが、このアンケートがどのように実施されたか、対象の選定方法はどのように行ったのか、どのような質問項目と回答項目であったのか等の基本情報が不足しており、結論を導き出すための情報が不足しています。</p> <p>アンケート調査結果について、必要な情報を提示するようにお願いします。</p>	<p>・アンケートについて</p> <p>市民やスポーツ指導者を対象に、2種類のアンケート調査を行いました。</p> <p>なお、調査結果及び調査票については、「高知市のスポーツに関する調査報告書」としてまとめ、高知市ホームページ(スポーツ振興課)において令和6年3月29日から公表しています。</p> <p>○ 高知市民の健康とスポーツに関する意識調査</p> <p>調査対象：高知市民及び高知市市民ウェブモニター</p> <p>調査方法：①QRコード、高知市ホームページ(スポーツ振興課)及び高知市LINEからアンケートフォームへ入力するウェブアンケート調査及び高知市総合運動場、東部総合運動場及び針木運動公園での記入式による質問紙調査(無記名式)</p> <p>②高知市市民ウェブモニター(公募により登録している高知市内に住んでいる、または高知市外に住んでいるが、市内に通勤・通学している18歳以上の者)がパソコンやスマートフォンによりアンケートフォームへ入力するウェブアンケート調査</p> <p>調査期間：①令和5年9月1日～15日 (QRコード、高知市ホームページ、LINE)</p> <p>②令和5年9月11日～22日 (高知市市民ウェブモニター)</p> <p>回収結果：回答者 970人</p>

				<p>○ 高知市のスポーツ指導者に関する調査 調査対象：高知市スポーツ指導員 337 人 調査方法：郵送法を用いた記入式による質問紙調査（無記名式） 調査期間：令和5年9月8日～10月2日 回収結果：有効回収数 163 人，有効回収率 48.4%</p>
		2	<p>・各項目について それぞれに具体的に何を行うのかが不明瞭です。本計画の論旨は、「週1回のスポーツ実施率を高める」ために、様々な取り組みを行うと読み取れます。例えば、「多様な主体がスポーツに参加できる環境の充実」が必要であり、そのために「女性のスポーツ実施率向上を計る」とあります。しかしながら、具体的に女性のスポーツ実施率を向上するために何を行うのかについては全く具体性がありません。「女性がスポーツに興味を持つきっかけとなるような女性向けのスポーツイベントや教室を開催する」が具体的な施策であるなら、KPIは女性のスポーツ実施率ではなく、「新規でイベントに参加した女性の数」などがふさわしいと思われます。</p> <p>「子どもたちのスポーツ機会創出」 「地域に根差した住民主体のスポーツ活動の推進」 「eスポーツの普及推進」（これに至ってはKPIすらありません）についても同様です。</p>	<p>・各項目について ○ 女性のスポーツ実施率向上（推進計画（案）P36） 第5次高知市スポーツ推進計画では、国がスポーツ基本計画に掲げる「成人の週1回以上のスポーツ実施率が70%になること」を総合目標としています。 今回のアンケート調査の結果では、回答いただいた方のうち成人の方の週1回以上のスポーツ実施率は全体で48.2%、男性が60.2%、女性は40.9%でした。 特に低かった女性のスポーツ実施率の向上を図るため、女性がスポーツに興味を持つきっかけとなるような女性向けのスポーツイベントや教室を実施してまいりますので、KPIは、その参加者数より上位の指標となる「成人女性のスポーツ実施率」としています。</p> <p>○ 子どもたちのスポーツ機会創出（推進計画（案）P37） 子どもの頃の運動習慣は、生涯にわたって運動・スポーツを楽しむ上の基礎となるため、子どもたちがスポーツを楽しむきっかけをつくり、習慣化していくことが大切だと考えています。イベントやスポーツ少年団活動、部活動に参加し、スポーツが習慣となるよう、学校や地域と連携してまいります。子どものスポーツの習慣化を目標としていますので、指標は「10代の運動・スポーツ活動（体育授業を除く）の週1回以上の実施率」としています。</p>

			<p>「DXの推進，SNSなどを活用した広報」については，元々の国の計画で「VR・ARや先進的なデジタル技術等を活用した，新たなスポーツ実施機会の創出，選手強化活動における分析や支援など」となっています。これらに基づき，例えば，マイナー競技や指導者が少ない競技について，VR技術を使った講習が受けられる仕組みづくり等，先進的な取り組みに取り組むべきと考えます。</p>	<p>○ 地域に根差した住民主体のスポーツ活動の推進 （推進計画（案）P37）</p> <p>さまざまな理由により運動・スポーツ活動ができていない市民が，多様なスポーツを気軽に楽しむことができるよう，地域で行われる新たな種目のスポーツ教室やスポーツレクリエーション祭などの多世代参加型イベントを普及・充実させていくことで，スポーツをしていない市民への働きかけを強化し，地域のスポーツ活動の活性化を図り，スポーツを楽しまれる方を増やしてまいりたいと考えており，指標は「運動・スポーツ活動（体育授業を除く）をまったくしていない割合」としています。</p> <p>○ eスポーツの普及促進（推進計画（案）P37）</p> <p>eスポーツについては，本市としても，国や他市の動向や実施状況等を踏まえながら普及促進させることとしており，今後，具体的な事業を展開しながら，成果指標の設定について検討してまいります。</p> <p>○ DXの推進，SNSなどを活用した広報（推進計画（案）P39）</p> <p>アンケートにおいて，地域の運動・スポーツイベントへの参加をしなかった理由が「知らなかった」と答えた人が多かった結果を踏まえ，本市が遅れているイベント開催情報等スポーツに関連する情報をすべての世代に伝えるだけでなく，伝えることに取り組むこととするとともに，スポーツ施設利用の利便性を高めるため，予約システムの改修等を行っていくこととしています。</p> <p>ご提案のVR技術を使った講習等については，国や県などの動向を見ながら，将来的に検討してまいります。</p>
--	--	--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

			<p>「生涯スポーツを通じた健康増進」については、年間2回程度のイベントを市が自ら取り組むよりも、民間団体の支援を重視すべきだと考えます。地区体育会やスポーツ少年団といった地域コミュニティと結びついたものに加え、スポーツに関する民間企業（例えば、ジム（パーソナル含む）やスポーツ用品店）、趣味のスポーツ団体といったスポーツに関する様々な取り組みを直接的（補助金や会場の利用支援）・間接的（環境の整備）に支援することで市民自らによる生涯スポーツの実施を後押しすべきと考えます。</p> <p>「高齢者スポーツの推進」についても同様です。</p>	<p>○ 生涯スポーツを通じた健康増進（推進計画（案）P40）</p> <p>○ 高齢者スポーツの推進（推進計画（案）P40）</p> <p>庁内他部局、本市体育施設管理者や地区体育会等と連携し、スポーツに取り組むきっかけづくりや身近な場所でスポーツに親しめる環境整備等に努めるとともに、ご提案を踏まえて、今後の民間企業や団体との連携など、本市のスポーツ振興に向け検討してまいります。</p> <p>【P40 ①生涯スポーツを通じた健康増進】</p> <table border="1" data-bbox="1335 544 2056 1406"> <tr> <td data-bbox="1335 544 1469 975">変更前</td> <td data-bbox="1469 544 2056 975"> <p>適度な運動を行うことは、体力の維持・増進、生活習慣病の発症リスク低下など、さまざまな効果が期待できます。睡眠や食事も健康を維持するために欠かせない要素です。</p> <p>健康をテーマにした運動・スポーツイベントを他部局と連携して企画し、参加することによりスポーツに取り組む動機付けが高まる機会を創出し、体験型教室や食事に関する相談をする場を設け、自身の体力や健康状態を知り、スポーツに取り組むきっかけづくりや運動習慣の定着化を図り、健康増進を目指します。</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="1335 975 1469 1406">変更(案)</td> <td data-bbox="1469 975 2056 1406"> <p>適度な運動を行うことは、体力の維持・増進、生活習慣病の発症リスク低下など、さまざまな効果が期待できます。睡眠や食事も健康を維持するために欠かせない要素です。</p> <p>健康をテーマにした運動・スポーツイベントを他部局及び民間の企業や団体と連携して企画し、参加することによりスポーツに取り組む動機付けが高まる機会を創出し、体験型教室や食事に関する相談をする場を設け、自身の体力や健康状態を知り、スポーツに取り組むきっかけづくりや運動習慣の定着化を図り、健康増進を目指します。</p> </td> </tr> </table>	変更前	<p>適度な運動を行うことは、体力の維持・増進、生活習慣病の発症リスク低下など、さまざまな効果が期待できます。睡眠や食事も健康を維持するために欠かせない要素です。</p> <p>健康をテーマにした運動・スポーツイベントを他部局と連携して企画し、参加することによりスポーツに取り組む動機付けが高まる機会を創出し、体験型教室や食事に関する相談をする場を設け、自身の体力や健康状態を知り、スポーツに取り組むきっかけづくりや運動習慣の定着化を図り、健康増進を目指します。</p>	変更(案)	<p>適度な運動を行うことは、体力の維持・増進、生活習慣病の発症リスク低下など、さまざまな効果が期待できます。睡眠や食事も健康を維持するために欠かせない要素です。</p> <p>健康をテーマにした運動・スポーツイベントを他部局及び民間の企業や団体と連携して企画し、参加することによりスポーツに取り組む動機付けが高まる機会を創出し、体験型教室や食事に関する相談をする場を設け、自身の体力や健康状態を知り、スポーツに取り組むきっかけづくりや運動習慣の定着化を図り、健康増進を目指します。</p>
変更前	<p>適度な運動を行うことは、体力の維持・増進、生活習慣病の発症リスク低下など、さまざまな効果が期待できます。睡眠や食事も健康を維持するために欠かせない要素です。</p> <p>健康をテーマにした運動・スポーツイベントを他部局と連携して企画し、参加することによりスポーツに取り組む動機付けが高まる機会を創出し、体験型教室や食事に関する相談をする場を設け、自身の体力や健康状態を知り、スポーツに取り組むきっかけづくりや運動習慣の定着化を図り、健康増進を目指します。</p>							
変更(案)	<p>適度な運動を行うことは、体力の維持・増進、生活習慣病の発症リスク低下など、さまざまな効果が期待できます。睡眠や食事も健康を維持するために欠かせない要素です。</p> <p>健康をテーマにした運動・スポーツイベントを他部局及び民間の企業や団体と連携して企画し、参加することによりスポーツに取り組む動機付けが高まる機会を創出し、体験型教室や食事に関する相談をする場を設け、自身の体力や健康状態を知り、スポーツに取り組むきっかけづくりや運動習慣の定着化を図り、健康増進を目指します。</p>							

			<p>「トップアスリートとの交流による地域活性」については、プロ野球やJリーグだけではなく、実際に市民が実施している様々な競技のトップアスリート誘致に向けた取り組みを行ってみたいと考えます。</p> <p>「新施設の整備」について、スケートボードやBMX施設の整備とありますが、実際にどの程度のニーズがあり、ユーザーがいるのかの把握を行ってみたいと考えます。また施設を作るだけではまったく意味がないと考えますので、施設整備による将来ビジョンを示してみたいと考えます。</p>	<p>【P40 ②高齢者スポーツの推進】</p> <table border="1" data-bbox="1335 229 2051 660"> <tr> <td data-bbox="1335 229 1469 427">変更前</td> <td data-bbox="1469 229 2051 427">スポーツ施設管理者による高齢者向けのスポーツ教室やスポーツイベントを開催するほか、身近な場所でスポーツに親しめる環境整備に努め、身体に負担の少ないスポーツを通じた高齢者の健康づくり、生きがいつくり、健康寿命の延伸を推進します。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1335 427 1469 660">変更(案)</td> <td data-bbox="1469 427 2051 660">スポーツ施設管理者及び民間の企業や団体との連携による高齢者向けのスポーツ教室やスポーツイベントを開催するほか、身近な場所でスポーツに親しめる環境整備に努め、身体に負担の少ないスポーツを通じた高齢者の健康づくり、生きがいつくり、健康寿命の延伸を推進します。</td> </tr> </table> <p>○ トップアスリートとの交流による地域活性 (推進計画(案) P41)</p> <p>これまでもプロ野球やJリーグだけでなく、水泳や陸上競技など、トップアスリートと交流できるスポーツイベントを行っています。スポーツツーリズム及び民間企業との包括地域連携協定に基づき、今後も競技を限定することなく、さらにスポーツに興味を持ってもらえるよう、ご提案を踏まえて取り組んでまいります。</p> <p>○ 新施設の整備について(推進計画(案) P42)</p> <p>東京2020オリンピック競技大会で注目されたスケートボードやBMXなどは、本市では総合運動場に小規模のスケートボード場があるだけで、安全に楽しむ専用施設は不足しています。整備時には、市民や関係競技団体のニーズや要望などを勘案しながら検討するとともに、施設整備後のスケートボードやBMXの普及や施設の活用について計画の策定を検討してまいります。</p>	変更前	スポーツ施設管理者による高齢者向けのスポーツ教室やスポーツイベントを開催するほか、身近な場所でスポーツに親しめる環境整備に努め、身体に負担の少ないスポーツを通じた高齢者の健康づくり、生きがいつくり、健康寿命の延伸を推進します。	変更(案)	スポーツ施設管理者及び民間の企業や団体との連携による高齢者向けのスポーツ教室やスポーツイベントを開催するほか、身近な場所でスポーツに親しめる環境整備に努め、身体に負担の少ないスポーツを通じた高齢者の健康づくり、生きがいつくり、健康寿命の延伸を推進します。
変更前	スポーツ施設管理者による高齢者向けのスポーツ教室やスポーツイベントを開催するほか、身近な場所でスポーツに親しめる環境整備に努め、身体に負担の少ないスポーツを通じた高齢者の健康づくり、生きがいつくり、健康寿命の延伸を推進します。							
変更(案)	スポーツ施設管理者及び民間の企業や団体との連携による高齢者向けのスポーツ教室やスポーツイベントを開催するほか、身近な場所でスポーツに親しめる環境整備に努め、身体に負担の少ないスポーツを通じた高齢者の健康づくり、生きがいつくり、健康寿命の延伸を推進します。							

			<p>「キャンプ・合宿などの誘致」については、県やコンベンション協会の事業のみが掲載されており、高知市の具体的な取り組みが不明瞭です。プロチームや有名チーム、有名競技については全国的な競争に巻き込まれレッドオーシャンとなっています。マイナー競技やローカルスポーツを行う市民と協働し、合宿を呼び込むなどの施策の方が有効と考えられます。</p>	<p>【P42 ②新施設整備】</p> <table border="1" data-bbox="1335 229 2056 624"> <tr> <td data-bbox="1335 229 1469 387">変更前</td> <td data-bbox="1469 229 2056 387">スケートボードやBMXなど、多様なスポーツに親しむことができるよう対応した施設整備について、市民や競技団体のニーズや要望などを勘案しながら検討していきます。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1335 387 1469 624">変更(案)</td> <td data-bbox="1469 387 2056 624">スケートボードやBMXなど、多様なスポーツに親しむことができるよう対応した施設整備について、市民や関係競技団体のニーズや要望などを勘案しながら検討するとともに、施設整備後の競技の普及や施設の活用について計画の策定を検討していきます。</td> </tr> </table> <p>○ キャンプ・合宿などの誘致（推進計画（案）P44）</p> <p>キャンプ・合宿などについては、現在も高知県や高知県観光コンベンション協会、高知市観光協会などと連携して誘致に取り組み、本市も補助金や練習場所の提供等の支援を行っています。マイナー競技も含め、今後も市民がスポーツに興味を持つきっかけとなり、競技力の向上につながるよう、ご提案を踏まえて取り組んでまいります。</p>	変更前	スケートボードやBMXなど、多様なスポーツに親しむことができるよう対応した施設整備について、市民や競技団体のニーズや要望などを勘案しながら検討していきます。	変更(案)	スケートボードやBMXなど、多様なスポーツに親しむことができるよう対応した施設整備について、市民や関係競技団体のニーズや要望などを勘案しながら検討するとともに、施設整備後の競技の普及や施設の活用について計画の策定を検討していきます。
変更前	スケートボードやBMXなど、多様なスポーツに親しむことができるよう対応した施設整備について、市民や競技団体のニーズや要望などを勘案しながら検討していきます。							
変更(案)	スケートボードやBMXなど、多様なスポーツに親しむことができるよう対応した施設整備について、市民や関係競技団体のニーズや要望などを勘案しながら検討するとともに、施設整備後の競技の普及や施設の活用について計画の策定を検討していきます。							
		3	<p>・「まちづくり」の視点</p> <p>本計画には高知市が取り組むスポーツの計画として「まちづくり」の視点が大きく欠けていると感じます。ハード整備も競技場だけでなく、市民がスポーツに参画しやすくなる施設整備、例えば、道路環境を改善し、サイクリングが楽しみやすくしたり、気兼ねなくボール遊びのできる公園を整備したりすることなども計画に取り入れるべきだと考えます。</p> <p>同様にソフト事業としても、啓蒙活動により取り組むべきだと考えます。トップアスリートによる交流も良いですが、医師による健康増進の取り組みとの連携、メジャースポーツだけでなく、様々なスポーツの紹介といったやるべきことが多く残されていると思います。</p>	<p>・「まちづくり」の視点</p> <p>施設整備については、体育館等の大型施設だけではなく、市民が気軽にスポーツに取り組めるよう、主な公園や河川周辺に設定したジョギングコースなども対象としています。市民や競技団体のニーズや要望などを勘案しながら、既存施設の計画的な改修等を行い、維持管理に努めるとともに、新施設整備時には、関係部局等と協議しながら進めてまいります。</p> <p>ソフト面では、さまざまな世代がライフスタイルに応じて気軽にスポーツを楽しむことができる生涯スポーツの推進のため、さまざまな状況にある市民が、スポーツに興味を持ち楽しむきっかけをつくり、活動を継続できるよう体育施設管理者や地域と連携して取り組んでまいります。</p>				

			<p>4</p> <p>・子どもの運動</p> <p>本計画には子どもを対象としたスポーツ推進の記載が見受けられません。成人のスポーツ習慣を身に着けさせるためにも、幼児期からのスポーツ体験、取り組みが非常に重要であると考えます。学校現場に任せるだけでなく、子どもの運動を促進する取り組みを行うべきだと考えます。</p>	<p>・子どもの運動</p> <p>子どもを対象としたスポーツ推進については、幼児期における運動遊びなどに関わる環境づくりに努めるとともに、子どもたちのスポーツ機会の創出や子どもから高齢者までを対象とした総合型地域スポーツクラブの育成、トップアスリートとの交流の機会の創出において、学校や地域と連携して取り組んでいくこととしています。</p>
--	--	--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------