

[問6](1) 【基本方針1】中心市街地の活性化に効果的な整備
ウ その他(選択理由) (全体)

1	何を言っているかよくわかりません
2	活性化には賛成ですが、箱物建設はもう十分なのではないかと思います。
3	特に大がかりな整備計画をせず、噴水スペースやいくつかの屋根付ベンチを設置して植物のあるスペースを望みます。
4	開放性空地
5	広い空間、町の中でゆっくりできるスペースが必要
6	図書館うんぬんよりはりまや橋界わいの空店舗と空き土地、早くなんかにする計画を立てよ。今京町はりまや橋はダメ
7	(妥当だとは思いますが)「居住人口の増加」についてはすでに周辺に多数のマンションが建設され今後更なる計画もあると聞きますので、住居の為の施設は必要ないと思います。
8	マンションやビルは必要ないと思う。街に人を呼べるものなら良いのかと。
9	どちらともいえない
10	広場機能がベストだから
11	考え方は妥当であるが具体案が最も思いうかびにくい
12	居住人口の増加の必要性が分からない。歩行者通行量や交流人口の増加だけではいけないのだろうか。
13	建物などなくて広場で良い
14	何をもちて活性化というのか？市民生活の質の向上からみれば一部の商店街関係の人々のためよりその場所に市民は何を期待するかを考えて下さい。
15	オーテピアがスターバックスやパン屋さんの持ち込み客のただの飲食の場になっている。そのような方は図書館の利用はしない。本来利用する人の図書館を造ってほしい。
16	イメージできない
17	むつかしくて何も言えません
18	当該地には緑の多い風通しの良い場所としての利用が好ましい。中央公園はイベント広場として憩いの場所とはなっていないので当所は人が集まり思い思いにゆったりと時間を過せる場所が望ましい
19	わからない
20	中心市街地活性化の基本方針として一応妥当ではあると思われるが、高知大学地域協働学部サテライトキャンパスの必要はない。すぐ近くに高知県立大、高知県立大、高知工科大キャンパスあり。
21	イベントとかも出来る広場があったらよい
22	「中心市街地の活性化」と「新しい街なかの暮らし方を実感できる…」との考え方には結び付かないのではないか。
23	中心市街地に定住者を求めるのか(マンションなどの定住者?)。歩行者の増加(商店・施設)を求めているのか、どちらに重点を置くのかによって、いずれも賛否があっても、より方向性がはっきりするのではないか。
24	西敷地へ人口増を図るため居住人口増の方針は発展性がなく限定的なものであり妥当といえない。人を増やす(観光客、買物客等)のであれば交通の要所とするべきである。私はバスターミナルを検討が最善策であると思う。
25	関心なし。
26	単に居住人口を増加するためのマンション等ではなく、市内に(特に郊外)や市外からわざわざ来たくなるような施設(子供を安心して遊ばせることができる屋外型の大型遊具(アスレチックなど)や広場)を整備してほしい。
27	よく分からない。
28	新しい街中の暮らし方の実感や回遊性の向上といった目標は適切であると思うが、居住人口及び歩行者通行量という評価基準は単に「量」を確かめているに過ぎず、その場所が本当に魅力的なことによって人が集まり、中心街の活性化(にぎわい)につながったかという「質」を見極める評価基準も必要ではないでしょうか。
29	中心部に近いマンションは高齢者の方が多いと聞きます。「若者が住む」のであれば妥当だと思うのですが…。
30	観光客誘致、ひろめ市場との連携など
31	わからない。

[問6](1) 【基本方針1】中心市街地の活性化に効果的な整備	
ウ その他(選択理由) (全体)	
32	活性化をするのは大切だと思うが、その施設を訪れる人は県内の人であれば大半が車だと思います。その渋滞などについて考えてほしい。図書館に入る車がすでによく混雑しています。
33	元来、この用地は追手前小学校のあった公共用地であることを意識した方向性を持った整備が必要
34	具体例がなく、どの様な事がイメージが湧きません。どの様な整備でしょうか？
35	A評価4項目を満たしても、中心市街地の居住人口増加には繋がらないのではないか？また、中心市街地の賑わいは周辺部からの入り込みによってもたらされるべきであって、居住者が少々増えても昔の輝きには及ばないと思う。中心市街地が魅力的なら放って置いても歩行者通行量は増加する。今回の西敷地開発の評価指標は方向性が違うのではないか。
36	駐車場が街中に少なすぎる
37	詳しく知ってから
38	「居住人口」と「歩行者通行量」の2種類だけでなく、高知で生活する上で必要となりうる「自動車」の交通量も指標として検討すべきだと思う。
39	「居住人口」及び「歩行者通行量」の増加に効果的な整備を図ることについて、箱物を作るのなら反対である。